

GLOSARIO DE TÉRMINOS

¡Hemos creado para tí, este glosario de términos!

Lo hemos hecho con mucho cariño, esperando que te ayude a seguir entendiendo la terminología en este mundo tan fascinante ✨

01 ALGORITMO DE CLASIFICACIÓN

Un algoritmo de IA que asigna categorías a datos en función de ciertas características.
I.e: Perro o Gato

02 ALGORITMO DE REGRESIÓN

Un algoritmo de IA que se utiliza para predecir valores numéricos a partir de datos. I.e: El precio del IBEX35 mañana.

03 ANÁLISIS DE SENTIMIENTOS

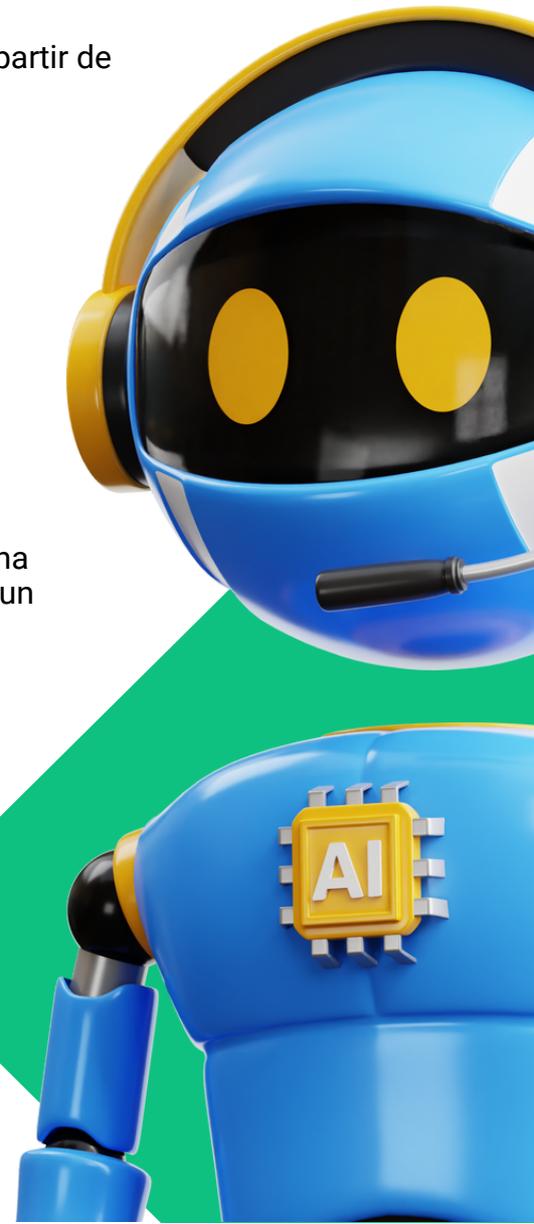
Un tipo de procesamiento de lenguaje natural que determina la opinión o emoción expresada en un texto.

04 APRENDIZAJE ACTIVO

Un enfoque de aprendizaje automático en el que el modelo selecciona activamente ejemplos para entrenamiento, en lugar de depender de un conjunto de datos pasivo.

05 APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

Un campo de la inteligencia artificial que se enfoca en desarrollar algoritmos y modelos que permiten a las computadoras aprender y mejorar su rendimiento en tareas específicas a partir de datos.



06 APRENDIZAJE POR REFORZAMIENTO (RL, REINFORCEMENT LEARNING)

Un enfoque de aprendizaje automático en el que un agente toma decisiones para maximizar una recompensa a lo largo del tiempo en un entorno determinado.

07 APRENDIZAJE POR REFORZAMIENTO PROFUNDO (DRL)

La combinación de aprendizaje profundo y aprendizaje por refuerzo para entrenar agentes que toman decisiones en entornos complejos.

08 APRENDIZAJE POR TRANSFERENCIA (TRANSFER LEARNING)

La técnica de utilizar un modelo de IA preentrenado como punto de partida para una tarea relacionada.

09 APRENDIZAJE PROFUNDO

Un enfoque de aprendizaje automático que utiliza redes neuronales profundas para resolver tareas complejas, como el procesamiento de imágenes o el procesamiento de lenguaje natural.

10 API DE IA

Interfaces de programación de aplicaciones que permiten a los desarrolladores integrar capacidades de inteligencia artificial en sus aplicaciones y servicios.

11 AUTOENCODERS

Una técnica de aprendizaje no supervisado que se utiliza para aprender representaciones eficientes de datos, especialmente en la reducción de dimensionalidad.



12 BERT (BIDIRECTIONAL ENCODER REPRESENTATIONS FROM TRANSFORMERS)

Un modelo de lenguaje de inteligencia artificial desarrollado por Google que ha demostrado un rendimiento sobresaliente en una variedad de tareas de procesamiento de lenguaje natural.

13 CHATBOT

Un programa de inteligencia artificial diseñado para interactuar con usuarios humanos a través de conversaciones naturales, generalmente en línea.

14 CLASIFICACIÓN DE TEXTO

La tarea de asignar una etiqueta o categoría a un trozo de texto basado en su contenido.

15 CLUSTERING

Un método de análisis de datos que agrupa objetos similares en conjuntos llamados clústeres, una técnica común en el aprendizaje no supervisado.

16 CURVA DE APRENDIZAJE

Una representación gráfica de cómo mejora el rendimiento de un modelo de inteligencia artificial a medida que se le proporcionan más datos de entrenamiento.

17 DESPLIEGUE DE MODELOS

La implementación y ejecución de modelos de inteligencia artificial en entornos de producción para su uso práctico.



18) EXPLICABILIDAD DE LA IA

La capacidad de comprender y explicar cómo toman decisiones los modelos de inteligencia artificial, especialmente en aplicaciones críticas.

19) FALSIFICACIÓN DE VOZ POR IA

La capacidad de la inteligencia artificial para generar voces humanas realistas a partir de muestras de voz existentes.

20) FUSIÓN DE DATOS

La combinación de múltiples fuentes de datos, como texto, imágenes o sensores, para mejorar el rendimiento de un modelo de IA.

21) INFERENCIA PROBABILÍSTICA

Un enfoque que utiliza la probabilidad para representar y razonar sobre la incertidumbre en los datos y las decisiones de la IA.

22) INTERFAZ CEREBRO-COMPUTADORA (BCI)

La tecnología que permite la comunicación directa entre el cerebro humano y las computadoras, a menudo utilizada para personas con discapacidades.

23) INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)

El campo de estudio que se centra en desarrollar sistemas y programas que pueden realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana.



24) LSTM (LONG SHORT-TERM MEMORY)

Un tipo de red neuronal recurrente que es especialmente eficaz para trabajar con secuencias de datos y conservar información a largo plazo.

25) MINERÍA DE DATOS

El proceso de descubrir patrones y relaciones interesantes en grandes conjuntos de datos.

26) MODELO DE LENGUAJE

Un tipo de modelo de inteligencia artificial diseñado para entender y generar texto en lenguaje natural.

27) MODELO DE LENGUAJE GPT-3

Un modelo de lenguaje generativo desarrollado por OpenAI, conocido por su capacidad para generar texto altamente coherente y contextual.

28) MODELO TRANSFORMER

Una arquitectura de red neuronal que ha demostrado un gran éxito en tareas de procesamiento de lenguaje natural y otros dominios.

29) ONTOLOGÍA

Una representación formal de conceptos y relaciones en un dominio específico utilizada para el razonamiento en sistemas de IA.

30 PROCESAMIENTO DE IMÁGENES MÉDICAS

La aplicación de técnicas de IA para el análisis de imágenes médicas, como radiografías y resonancias magnéticas.

31 PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL (NLP)

Un subcampo de la IA que se enfoca en la interacción entre las computadoras y el lenguaje humano, incluyendo la comprensión y generación de texto.

32 PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL CONVERSACIONAL

La capacidad de la IA para mantener diálogos naturales con los usuarios, como los chatbots y asistentes virtuales.

33 PRIVACIDAD DE DATOS

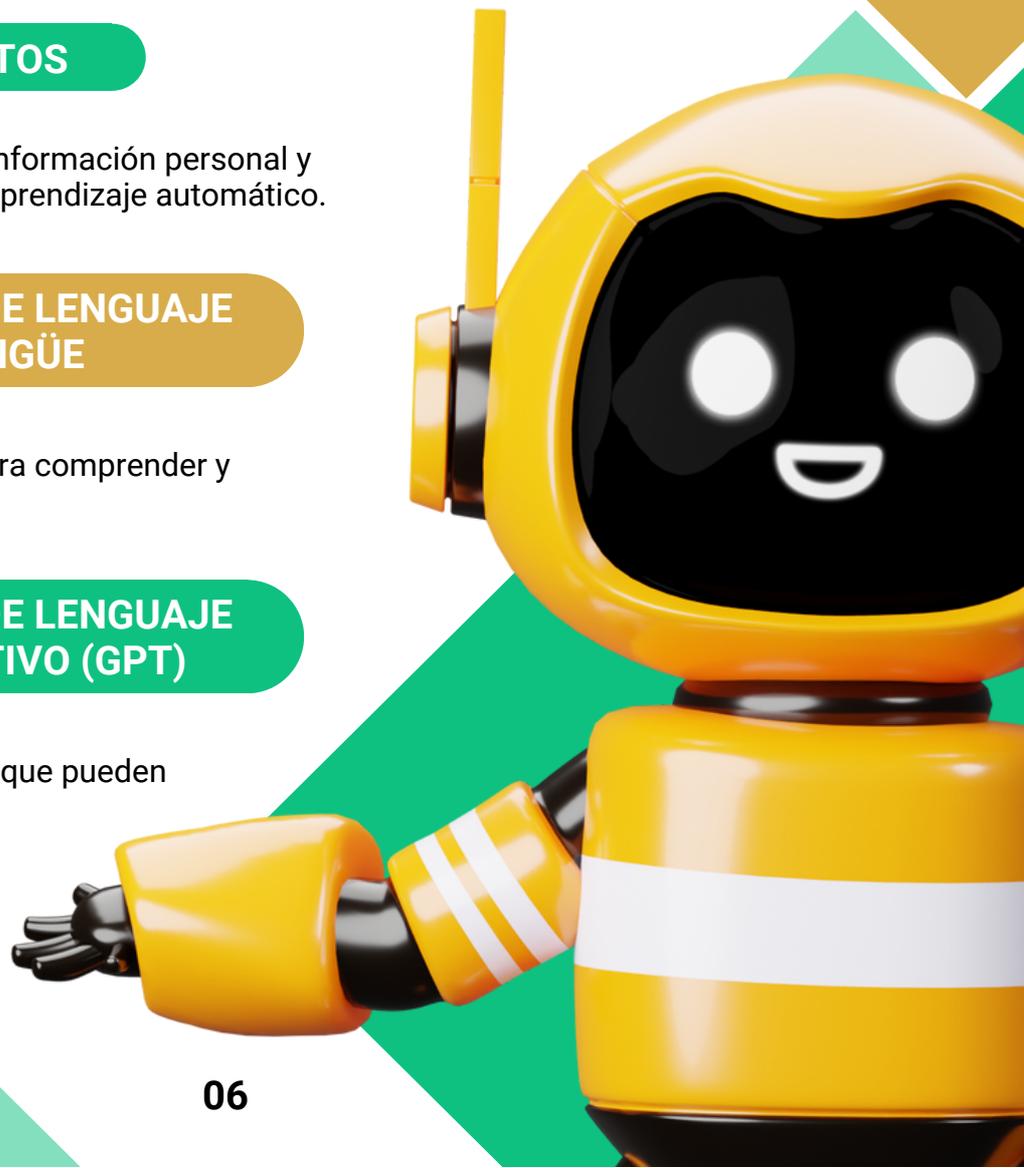
La preocupación por proteger la información personal y sensible en aplicaciones de IA y aprendizaje automático.

34 PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL MULTILINGÜE

La capacidad de las máquinas para comprender y generar texto en varios idiomas.

35 PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL GENERATIVO (GPT)

Modelos de lenguaje generativos que pueden generar texto coherente y natural.



36 PYTORCH

Otra biblioteca de código abierto para machine learning ampliamente utilizada, desarrollada por Facebook.

37 RED ADVERSARIA GENERATIVA (GAN)

Un modelo que se utiliza para generar datos sintéticos que son indistinguibles de los datos reales.

38 RED DE ATENCIÓN (ATTENTION NETWORK)

Una capa en redes neuronales que permite dar mayor peso a partes específicas de la entrada, útil en tareas de procesamiento de secuencias.

39 RED DE NEURONA RECURRENTE (RNN)

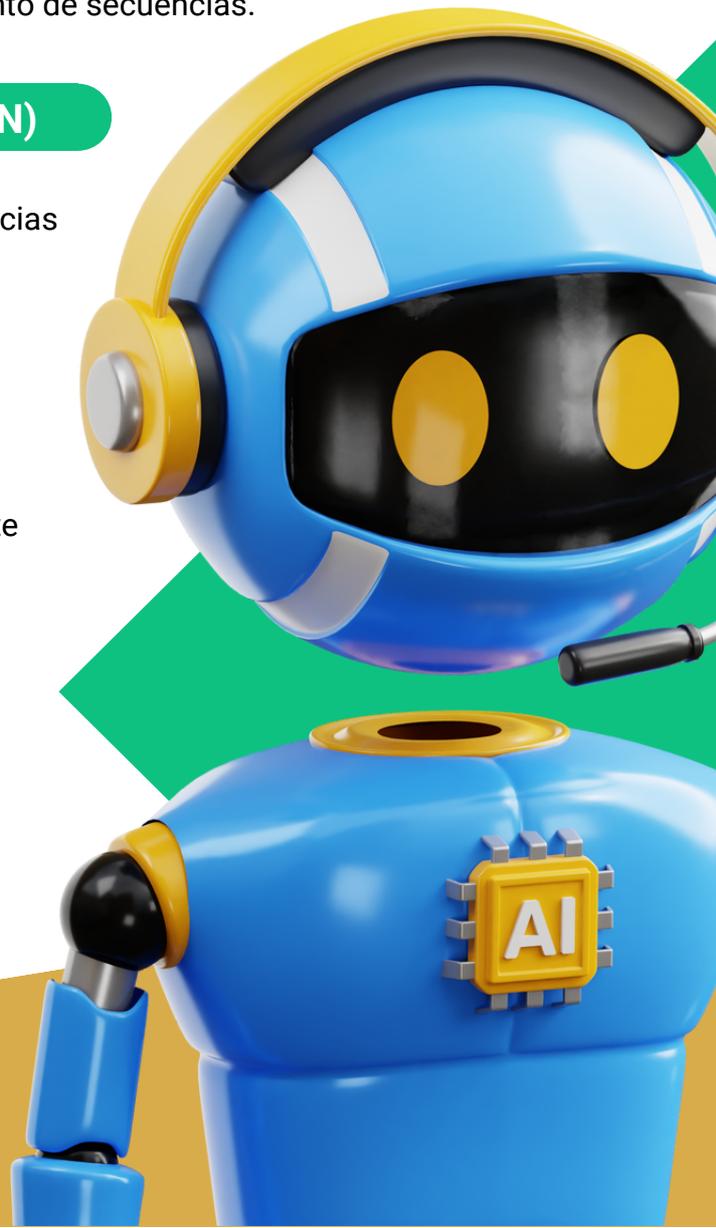
Un tipo de red neuronal diseñada para procesar secuencias de datos, como texto o series temporales.

40 RED NEURONAL RECURRENTE A LARGO PLAZO (LSTM)

Un tipo de red neuronal recurrente que es especialmente eficaz para trabajar con secuencias de datos y conservar la información a largo plazo. Problema de memoria, al igual que RNN. Transformers vencen.

41 RECONOCIMIENTO DE OBJETOS

La capacidad de un sistema de IA para identificar y etiquetar objetos dentro de imágenes o videos.



42 RECONOCIMIENTO DE VOZ

La capacidad de una máquina para convertir señales de voz en texto o comandos comprensibles.

43 REGRESIÓN LINEAL

Un tipo de algoritmo de aprendizaje automático utilizado para predecir valores numéricos basados en variables independientes.

44 RED NEURONAL ARTIFICIAL (RNA)

Un modelo computacional inspirado en el cerebro humano que se utiliza en el aprendizaje profundo para resolver problemas de clasificación y reconocimiento de patrones.

45 SEGMENTACIÓN DE IMÁGENES

La tarea de dividir una imagen en partes más pequeñas y significativas para su análisis.

46 SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN

Sistemas de IA que sugieren productos, servicios o contenido en función del historial y preferencias del usuario.

47 SUPERVISIÓN DÉBIL (WEAK SUPERVISION)

El uso de etiquetas de baja calidad o incompletas para entrenar modelos de IA.

48 SUPERVISIÓN HUMANA

La supervisión activa de modelos de IA por parte de humanos para garantizar un comportamiento ético y preciso.

49 TENSORFLOW

Una biblioteca de código abierto para machine learning desarrollada por Google.

50 TRANSFORMERS

Una arquitectura de red neuronal que ha revolucionado el procesamiento de lenguaje natural y otros campos, conocida por su capacidad de atención.

51 TRANSFERENCIA DE ESTILO

La capacidad de la IA para aplicar el estilo de una imagen a otra, como la transformación de una foto en un estilo artístico particular.

52 TURING TEST (PRUEBA DE TURING)

Una prueba propuesta por Alan Turing para evaluar si una máquina puede exhibir un comportamiento inteligente que es indistinguible del de un ser humano en una conversación.

53 VISIÓN POR COMPUTADORA (CV)

El campo de la IA que se centra en permitir que las computadoras interpreten y comprendan imágenes y videos.

54 VISIÓN POR COMPUTADORA EN TIEMPO REAL

La capacidad de los sistemas de IA para analizar y comprender imágenes o videos en tiempo real.

